

PENYULUHAN DAN PELATIHAN INTERNET (SURFING, BROWSING, EMAIL) BAGI GURU-GURU DI SMK PASUNDAN TANGERANG

Malabay
Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul
Jalan Arjuna Utara No. 9 Kebun Jeruk, Jakarta 11510
malabay@esaunggul.ac.id

Abstrak

Seiring dengan perkembangan era globalisasi, dunia Teknologi Informasi dan Komunikasi khususnya *Internet* dengan segala fungsinya diantaranya *surfing, browsing dan email* telah berkembang dengan pesat dan menjadi kebutuhan primer bagi banyak kalangan. Dengan penggunaan *Internet* kebutuhan terhadap informasi dapat dilakukan dengan lebih cepat, mudah dan efisien. Oleh karena itu pemahaman, penguasaan dan penerapannya sangat diperlukan. Kewajiban setiap Perguruan Tinggi sebagaimana dijelaskan dalam Tridharma Perguruan Tinggi adalah Pendidikan, Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat. Salah satu bentuk kewajiban dan kepedulian tersebut maka sebagai Dosen Tetap dan berpangkalan pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul bermaksud melaksanakan Pengabdian kepada Masyarakat ke Guru-guru. Pelaksanaan Pengabdian kepada Masyarakat menggunakan metoda dalam bentuk penyuluhan dan pelatihan yang diharapkan dapat memberikan pengetahuan untuk meningkatkan keahlian sumber daya manusia dalam penggunaan seperangkat teknologi pada sisi kebutuhannya dan dapat menambah pemahaman atau kemampuan untuk mengoperasikan *Internet (surfing, browsing dan email)* bagi Guru-guru Sekolah Menengah Kejuruan Pasundan Tangerang. Dengan meningkatnya kemampuan mengoperasikan *Internet (surfing, browsing dan email)* maka proses pembelajaran diharapkan dapat lebih efektif dan efisien.

Kata kunci: *Penyuluhan, Pelatihan, Internet, Surfing, Browsing, Email*

Pendahuluan

Seiring dengan perkembangan era globalisasi, dunia Teknologi Informasi dan Komunikasi khususnya *Internet* telah berkembang dengan pesat dan pada saat ini Teknologi Informasi dan Komunikasi sudah menjadi kebutuhan primer bagi banyak kalangan. Dengan menggunakan *Internet*, suatu proses dan kegiatan dapat dilakukan dengan lebih cepat, mudah dan efisien. Oleh karena itu pemahaman, penguasaan dan penerapan *internet* dengan beberapa fungsinya sangat diperlukan.

Kewajiban setiap Perguruan Tinggi sebagaimana dijelaskan dalam Tridharma Perguruan Tinggi adalah Pendidikan, Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat. Salah satu bentuk kewajiban dan kepedulian tersebut maka sebagai Dosen Tetap atau berpangkalan pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul bermaksud melaksanakan Pengabdian kepada Masyarakat ke Guru-guru di Sekolah Menengah Kejuruan Pasundan Tangerang.

Dengan melaksanakan Pengabdian kepada Masyarakat melalui penyuluhan dan pelatihan *Internet* ini diharapkan dapat memberikan pengetahuan guna meningkatkan keahlian sumber daya manusia pada penggunaan seperangkat Teknologi *Internet* dan mendukung penyelesaian masalah dari beberapa sisi kebutuhan informasi secara cepat dan terkini pada manajemen Sekolah Menengah Kejuruan Pasundan Tangerang.

Maksud dan Tujuan

Pelaksanaan Penyuluhan dan Pelatihan *Internet (surfing, browsing dan email)* bagi guru-guru di Sekolah Menengah Kejuruan dimaksudkan untuk merealisasikan salah satu Tridharma Perguruan Tinggi yaitu Pengabdian kepada Masyarakat.

Tujuan yang ingin dicapai dari dilaksanakan penyuluhan dan pelatihan ini adalah :

- a. Menambah wawasan dan memahami *Internet (surfing, browsing, email)* bagi Guru-guru di SMK Pasundan Tangerang.
- b. Mampu mengoperasikan *Internet (surfing, browsing, email)* penyelesaian masalah kebutuhan informasi.
- c. Mampu mengoperasikan *Internet (surfing, browsing, email)* untuk mendukung proses belajar dan mengajar.

Realisasi Kegiatan

- a. Nama Kegiatan
Penyuluhan dan Pelatihan *Internet (surfing, browsing, email)*.
- b. Pelaksanaan

Kegiatan ini telah dilaksanakan di Sekolah Menengah Kejuruan (SMK Pasundan Tangerang pada tanggal 22,29 Januari 2015 dan 5,12 Februari 2015 di ruang laboratorium komputernya dengan beberapa terminal yang dapat mengakses *internet* dan rasio 1 guru dengan 1 terminal komputer.

- c. Peserta
Peserta terdiri dari beberapa Guru-guru di SMK Pasundan Tangerang.
- d. Jadwal Kegiatan
Kegiatan Penyuluhan dan Pelatihan *Internet* selama 4 hari dan karena sesuatu hal dari kesempatan atau kesediaan waktunya maka pelaksanaan hanya dapat dilaksanakan selama 3 jam setiap harinya.

Tabel 1

Hari Ke-	Waktu	Nama Kegiatan (Materi)
I	13.00 – 16.00 WIB	Pengenalan Teknologi Informasi (<i>Internet</i>).
II	13.00 – 16.00 WIB	Penerapan Teknologi <i>Internet (Surfing)</i> .
III	13.00 – 16.00 WIB	Penerapan Teknologi <i>Internet (browsing)</i> .
IV	13.00 – 16.00 WIB	Penerapan Teknologi <i>Internet (email)</i> .

Pembahasan

Teknologi Informasi yang sering disingkat TI atau dalam bahasa Inggris dikenal dengan kata *Information Technology* yang sering disingkat IT adalah menjelaskan Teknologi Informasi yang mendukung kegiatan kerja untuk *create, update, edit dan save*. Beberapa fungsi dari Teknologi Informasi yang dapat dikemukakan yaitu:

- a. *Capture*, mengkompilasikan dokumen dari yang berhubungan dengan aktivitasnya, seperti menerima masukan dari alat masukan.
- b. *Processing*, memprosesentrian data menjadi informasi.
- c. *Generating*, menghasilkan informasi ke bentuk yang ber-manfaat, seperti laporan-laporan, grafik, table, dsb.
- d. *Storage*, merekam data dan informasi pada media yang dapat digunakan, seperti hard disk, CD, dsb.
- e. *Rertrival*, menelusuri atau mendapat kembali informasi atau menggandakan data dan informasi yang tersimpan, seperti mencari

kembali *distributor* atau *supplier* yang sudah melakukan pembayaran, dan sebagainya.

- f. *Transmission*, mengirim data atau informasi dari satu lokasi ke lokasi lainnya dengan melalui jaringan computer

Dampak positif Teknologi Informasi antara lain

- a. Informasi yang diberikan lebih aktual.
- b. Kemudahan mendapatkan informasi di internet.
- c. Media pertukaran data, dapat menggunakan email atau news group para pengguna internet dapat saling bertukar informasi.
- d. Internet lebih efisien bila dibandingkan dengan bertukar informasi melalui pos surat.
- e. Komunikasi jarak jauh dapat cepat dan praktis.
- f. Bertransaksi dan berbisnis bidang perdagangan tidak perlu ketempat penjualannya.
- g. Dapat digunakan sebagai wahana informasi bidang pendidikan dan lainnya.

Dampak negatif Teknologi Informasi antara lain pornografi, perjudian, penipuan, pembajakan.

Aplikasi Teknologi Informasi yang sering digunakan adalah kapabilitas komputer dan aplikasi bisnis, untuk kapabilitas computer sebenarnya memiliki kapabilitas atau kemampuan yang berbeda dan tidak terbatas. Teknologi computer dapat berubah dengan cepat dan hal-hal terkini dapat ditemukan hamper setiap harinya. Perangkat keras dan lunak computer saat ini dapat memenuhi atau mendukung kebutuhan bisnis. Kebutuhan-kebutuhan tersebut antara lain: pemroses kata (*word processing*), lembar kerja (*spreadsheets*), grafik, presentasi dan *desktop publishing*. Sementara aplikasi bisnis dapat berupa *E-Commerce*. *E-Commerce*.

Aktifitas di internet

1. Browsing

Browsing dalam bahasa sederhananya dapat disebut mengunjungi merupakan aktifitas membuka suatu halaman website. Peserta diajak untuk membuka suatu halaman *website* dengan menuliskan alamat/*link website* di address bar. Contoh dengan akan membuka halaman Web Universitas Esa Unggul di www.esaunggul.ac.id maka ketika alamat tersebut di address bar, kemudian klik tombol ENTER pada keyboard anda atau klik **tanda panah disamping kanan address bar** hingga tampil halaman seperti dibawah ini.

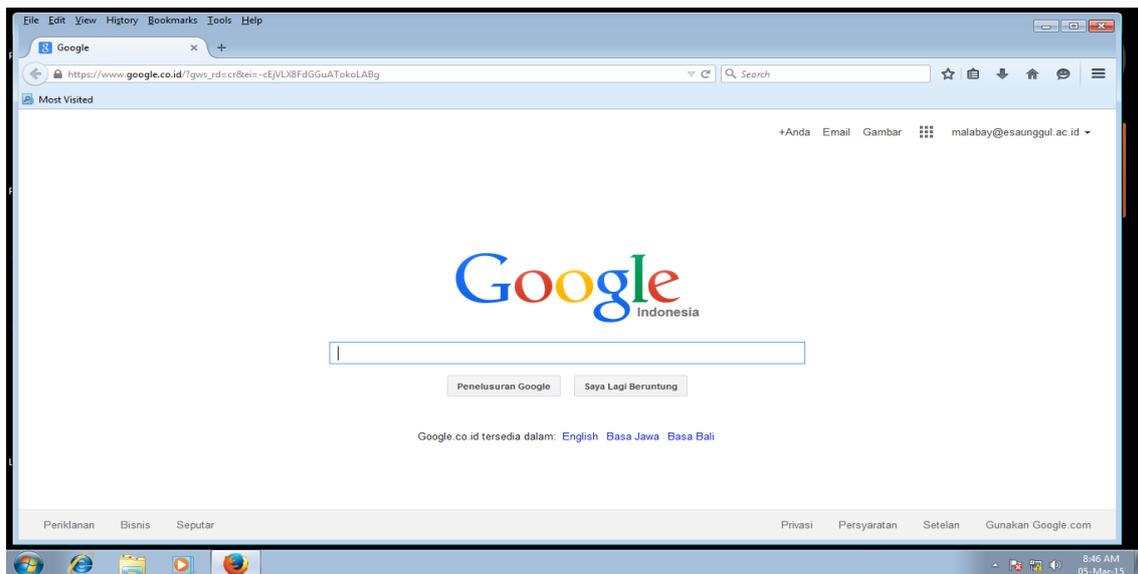


Gambar 1

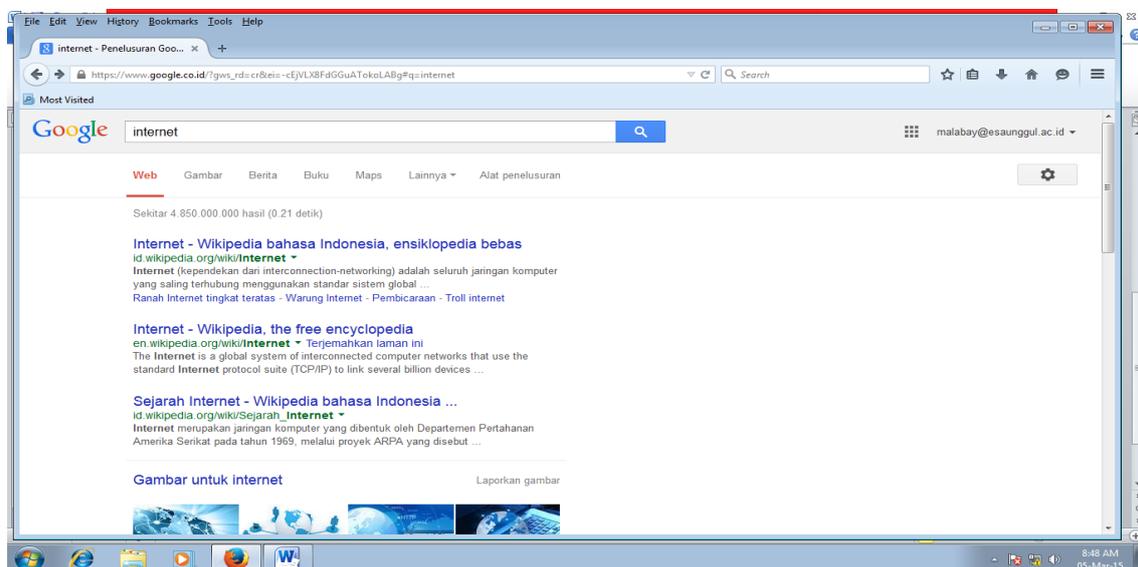
2. Surfing

Surfing merupakan aktifitas menjelajah halaman website untuk mencari berbagai informasi yang diinginkan. Peserta diajak untuk melakukan *surfing* dengan kebutuhan informasi yang akan diakses atau dicari maka peserta melakukan klik berbagai menu/*link* yang ada di *website* tersebut. Guna menge-

tahui isi menu/*link* yang ada di *website* tersebut, peserta diarahkan untuk menggerakkan kursor mouse ke berbagai tulisan atau pun gambar yang diinginkan. **Jika kursor berubah menjadi tanda tangan**, disarankan peserta melakukan klik menu tersebut **2 kali**.



Gambar 2



Gambar 3

3. Email atau Surel

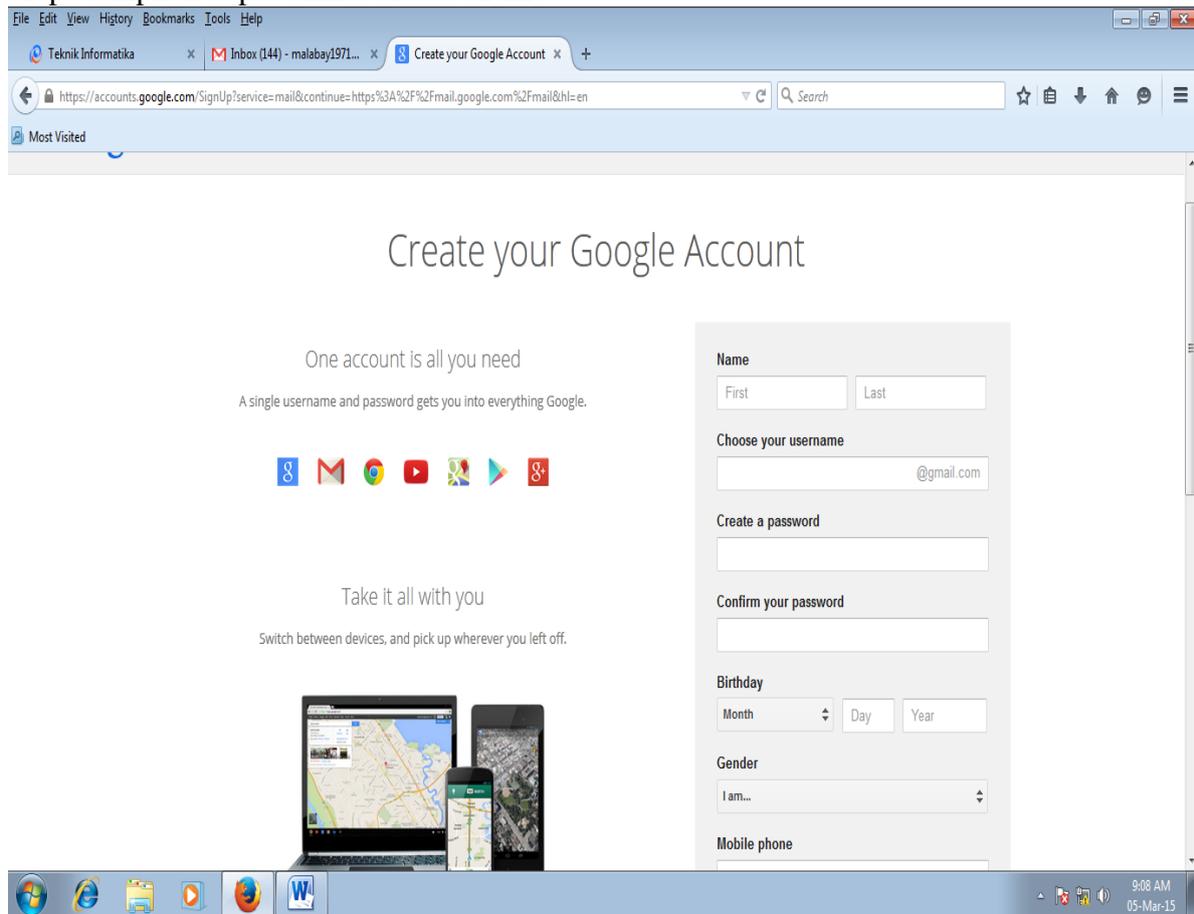
Peserta diajak untuk membuat email di Google yang biasa disebut **gmail** yang dapat dilakukan dengan mudah. Pada dasarnya membuat **akun email** di gmail sama halnya mendaftar untuk satu akun yang bisa dipergunakan mengakses segala produk di **Google**. Langkah-langkah membuat Email baru di Google peserta melakukan beberapa tahapan sebagai berikut:

Memasukkan data pribadi anda.

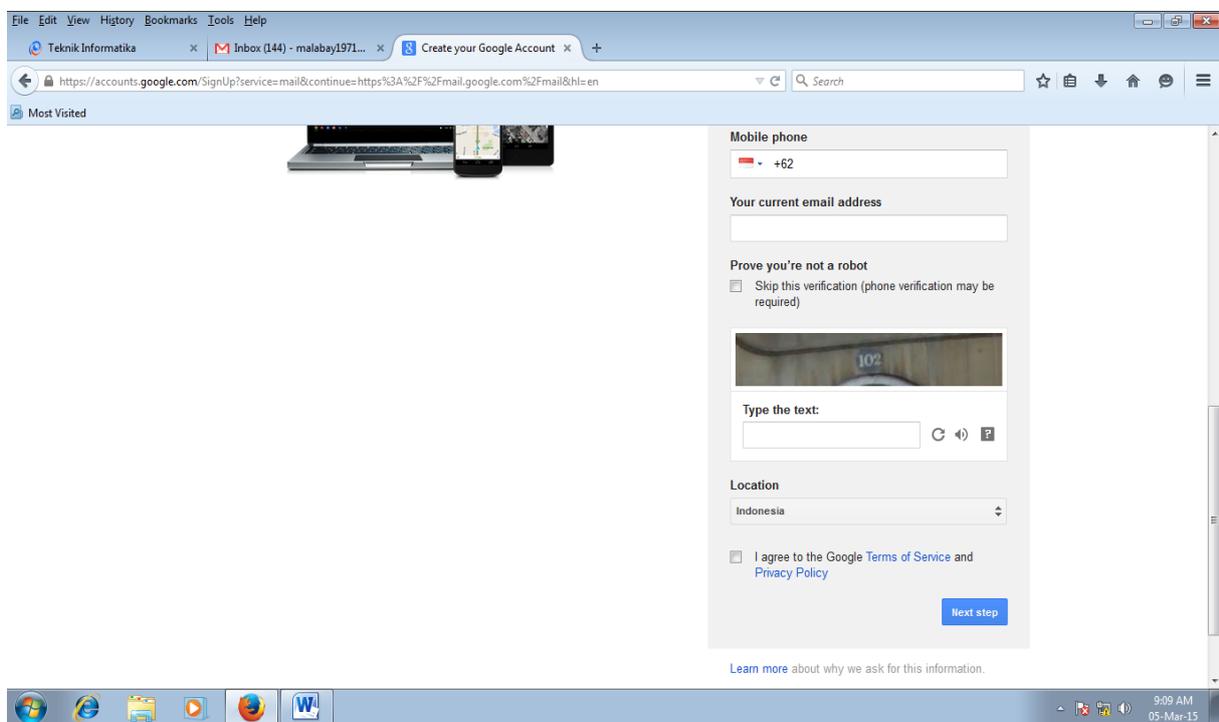
- Dengan membuka alamat gmail di <http://mail.google.com/>
- Masuk ke layar login akun Google kemudian Create an Account atau Buat Akun

- Beberapa hal sebelum membuat *email*, berikut ini adalah data yang harus dimasukkan:
- Nama depan dan belakang untuk alamat email yang diinginkan dan isikan password emailnya dengan perpaduan huruf besar dan kecil.
- Mengetik ulang password untuk memastikan tidak ada karakter yang salah.
- Masukkan tahun, bulan, dan tanggal kelahiran dan pilih jenis kelaminnya sesuai kualitasnya.
- Mengisi nomor handphone pada pendaftaran untuk kepentingan pengamanan akun nantinya.

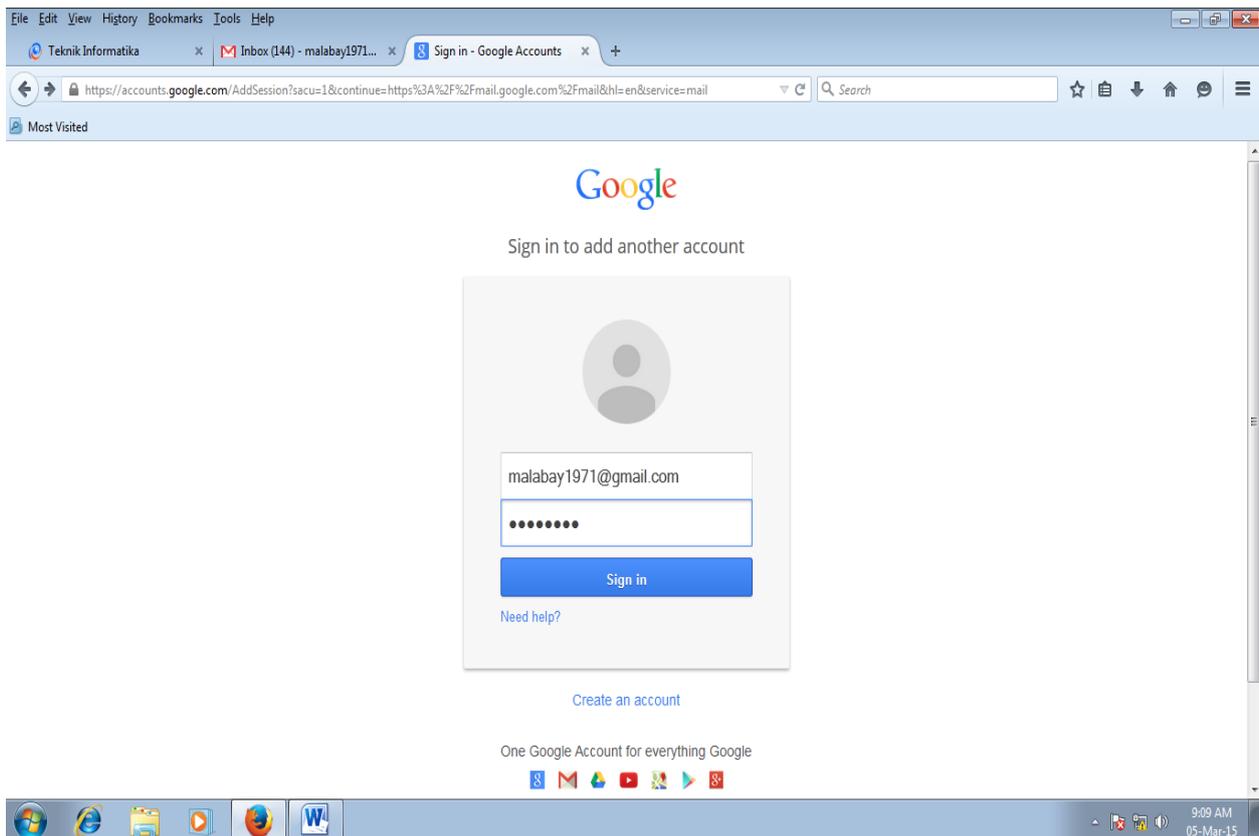
Beberapa tampilan dapat dilihat di bawah ini:



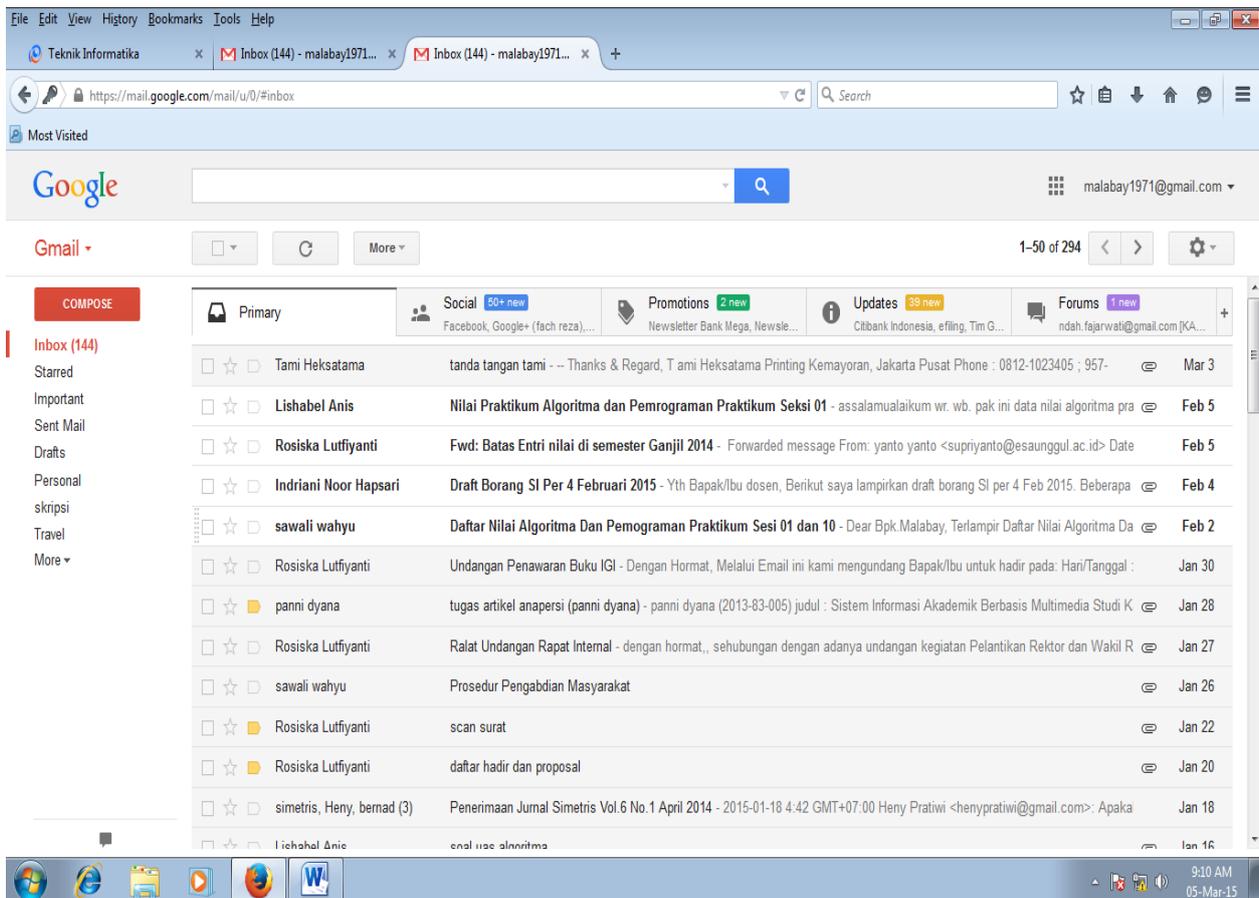
Gambar 4



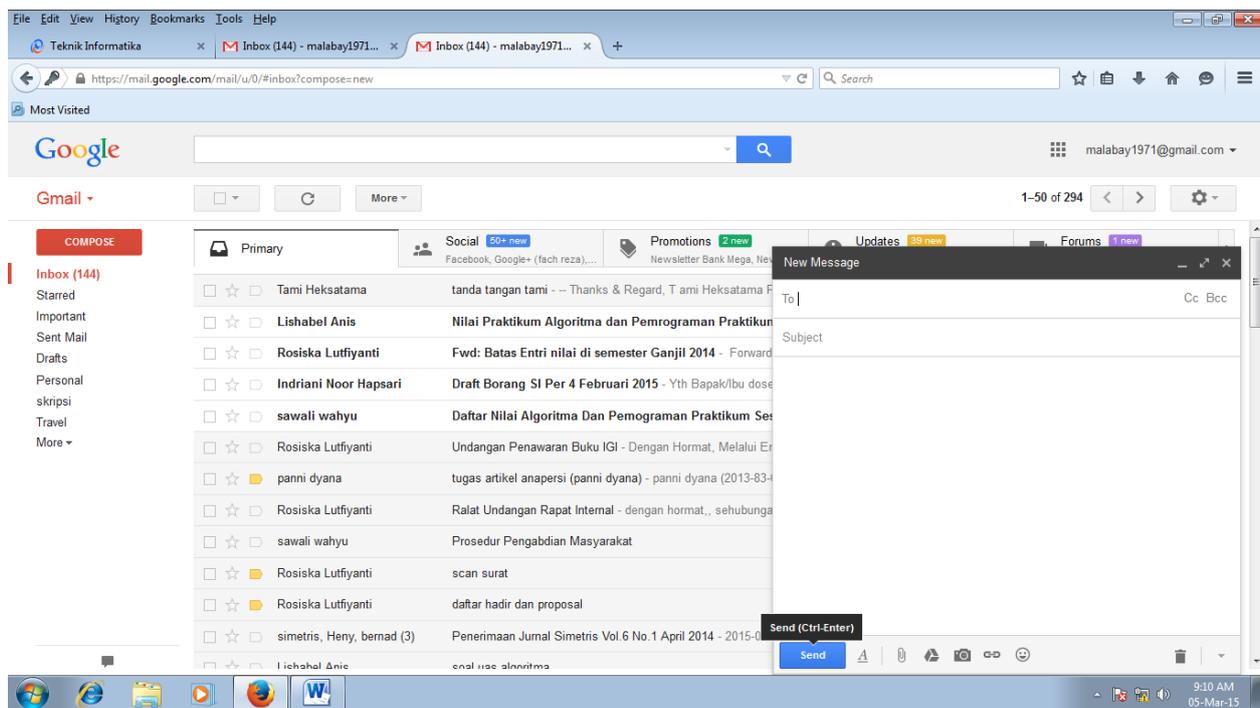
Gambar 5



Gambar 6



Gambar 7



Gambar 8

Kesimpulan

Hasil kegiatan yang dapat dirasakan atau di terima oleh Guru-guru setelah mengikuti penyuluhan dan pelatihan *Internet* adalah:

1. Memahami definisi Teknologi Informasi (*Internet*) dengan beberapa contoh yang terkait.
2. Memahami dan menguasai penerapan Teknologi *Internet* (*surfing, browsing, email*) dengan beberapa kebutuhan informasi guna mendukung proses belajar mengajar.
3. Mampu berbagi pengetahuan dengan media teknologi internet.

Daftar Pustaka

- J. Alam, M. Agus, "Pengenalan Internet Student Guide Series", Cetakan ke-3, Penerbit PT. Elek Media Komputindo, Jakarta, 2007.
- Rasul, Juharis, "Teknologi Informasi dan Komunikasi", bagian 2 SMA kelas XI, Penerbit Quadra, Jakarta, 2008.