

PENGGUNAAN APLIKASI MOBILE PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS ANDROID PADA PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS (PENGAMATAN TERHADAP SUMBER BELAJAR BERBASIS ANDROID MELALUI MEDIA *MOBILE SMARTPHONE*)

Lutfiansyah

Program Studi pendidikan Bahasa Inggris

Fakultas Bahasa dan Seni, Universitas Indraprasta PGRI

Jalan Nangka No. 58 C (TB. Simatupang), Tanjung Barat, Jagakarsa, DKI Jakarta - 12530

lutfiharun@yahoo.com

Abstract

The use of smartphone Android can support English language learners in a rush achievement of learning English skill mastered. Thus, it can develop the English Language Learners' skill fit up to the segmentatuon of level they like to achieve. Language learner can choose the various application as they need, like speaking, listening, reading, writing, language content, vocabulary mastery, and even sentence conxtruction in English. This can be used by all level of learner to improve their English skill or it can be as a media resource.

Keywords: *smartphone android, the use of android, english application*

Abstrak

Penggunaan smartphone berbasis android dapat mendukung pemelajar bahasa inggris dalam mempercepat pencapaian kemampuan berbahasa Inggris. Penggunaan mobile smartphone berbasis android akan mengembangkan keterampilan pemelajar menyesuaikan segmentasi skill yang akan dicapai. Pemelajar bisa memilih aplikasi yang mereka inginkan seperti berbicara, mendengar, membaca, menulis, memahami konten bahasa, kosakata, dan bahkan kontruksi kalimat bahasa Inggris. Mobile smartphone dapat digunakan oleh semua kalangan untuk membantu mengembangkan keterampilan berbahasa Inggris dan juga dapat dijadikan sebagai sumber belajar.

Kata Kunci: *smartphone android, penggunaan android, aplikasi bahasa inggris*

Pendahuluan

Di era globalisasi, perkembangan teknologi informasi dan komunikasi telah menunjukkan jati dirinya. Efisiensi teknologi dalam berbagai bidang, khususnya dalam masalah waktu, tenaga dan biaya melalui kecepatan dan ketepatan informasi. Keadaan tersebut membuat para pembuat aplikasi berlomba-lomba menciptakan sebuah aplikasi yang berguna dan berbasis *mobile*.

Aplikasi berbasis *mobile* merupakan aplikasi yang praktis atau mudah dibawa-bawa karena dijalankan di telepon seluler. Dengan adanya fitur-fitur yang tidak lagi standar seperti pesan suara dan SMS (*Send Message Service*) semata, menyebabkan pertumbuhan pengguna *smartphone* semakin meningkat dengan sangat

pesat. Dengan aplikasi *mobile* pengguna bisa mencari informasi dimana saja dan kapan saja, termasuk informasi mengenai pemelajaram bahasa Inggris.

Smartphone Android dapat dijadikan sebagai media alternatif lain untuk memperoleh pembelajaran mengenai beragam skill berbahasa Inggris. Dengan adanya aplikasi yang dapat digunakan sebagai media pembelajaran bahasa Inggris, tentunya akan sangat membantu bagi masyarakat umum ataupun kalangan pelajar yang ingin mempelajari bahasa inggris dengan instant. Oleh karena itu, penulis terdorong untuk menampilkan 18 aplikasi android yang terbaik yang akan membantu pemelajar dalam belajar bahasa Inggris.

Pembahasan

Definsi Android

Sugeng Purwanto, Heni Rahmawati dan Achmad Tharmizi (2013: 177) mengatakan “*Android* merupakan suatu *software* (perangkat lunak) yang digunakan pada *mobile device* (perangkat berjalan) yang meliputi sistem operasi, *middleware* dan aplikasi inti”. *Android* menurut Satyaputra dan Aritonang (2014: 2) adalah sebuah sistem operasi untuk *smartphone* dan tablet. Sistem operasi dapat diilustrasikan sebagai jembatan antara piranti (*device*) dan penggunaannya, sehingga pengguna dapat berinteraksi dengan *device*-nya dan menjalankan aplikasi-aplikasi yang tersedia pada *device*. Referensi lain ditemukan bahwa Arif Akbarul Huda (2013: 1-5) berpendapat mengenai *Android* merupakan sistem operasi berbasis Linux yang khusus untuk perangkat bergerak seperti *smartphone* atau tablet. Sistem operasi *Android* ini bersifat *open source* sehingga banyak sekali programmer yang berbondong-bondong membuat aplikasi maupun memodifikasi sistem ini. Para programmer memiliki peluang yang sangat besar untuk terlibat mengembangkan aplikasi *Android* karena alasan *open source* 31 tersebut. Sebagian besar aplikasi yang terdapat dalam *Play Store* bersifat gratis dan ada juga yang berbayar. Yang dimaksud dengan *open source* sistem operasi *open source* yaitu sebuah sistem operasi dengan sumber terbuka yang memungkinkan para user untuk mengembangkannya secara terbuka. Hal itu memberikan kesempatan yang besar bagi para pengembang aplikasi dan para pembuat aplikasi-aplikasi.

Pada awalnya *Android* dikembangkan oleh *Android Inc.* Dibantu dukungan dari *Google*. Pada tahun 2005 *Google* akhirnya membeli *android*. Pada tahun 2007 sistem operasi *Android* dirilis secara resmi, saat itu bersamaan dengan didirikannya *Open Handset Alliance* yang merupakan konsorsium dari perusahaan-perusahaan perangkat keras, perangkat lunak, dan telekomunikasi dengan tujuan memajukan standar terbuka perangkat seluler. Dan pada tahun 2008 ponsel *Android* untuk pertama kalinya dijual tepatnya pada bulan Oktober.

Sistem operasi *Android* mempunyai banyak komunitas pengembang aplikasi yang mengembangkan fungsionalitas perangkat,

umumnya ditulis dalam versi kustomisasi bahasa pemrograman *Java*. Perkembangan *android* sangat pesat terbukti pada bulan Oktober 2012 terdapat sekitar 700.000 aplikasi yang telah disediakan untuk *Android*. Selain itu terdapat sekitar 25 juta aplikasi yang telah diunduh dari *Google Play* yang merupakan toko utama *Android*. Survey juga menemukan bahwa *Android* merupakan platform terpopuler bagi para pengembang dan digunakan oleh 71% pengembang aplikasi seluler pada bulan April-Mei 2013.

Hal-hal di ataslah yang memberikan kontribusi bagi perkembangan *Android*, sehingga *Android* menjadi sistem operasi telepon pintar yang paling banyak digunakan di dunia dan pada tahun 2010 dapat mengalahkan *Symbian*. Selain itu *Android* juga menjadi rebutan perusahaan-perusahaan teknologi yang menginginkan sistem operasi berbiaya rendah dan sangat ringan untuk perangkat berteknologi tinggi tanpa harus mengembangkannya dari awal.

Android yang pada awalnya merupakan sistem operasi yang dirancang khusus untuk telepon pintar dan tablet, dikembangkan juga menjadi aplikasi tambahan pada televisi, konsol permainan, kamera digital, dan perangkat elektronik lainnya. *Android* yang bersifat terbuka telah mendorong munculnya sejumlah besar komunitas pengembang aplikasi untuk menggunakan kode sumber terbuka sebagai dasar proyek pembuatan aplikasi, dengan menambahkan fitur-fitur baru bagi pengguna tingkat lanjut atau mengoperasikan *Android* pada perangkat yang secara resmi dirilis dengan menggunakan sistem operasi lain.

Android dapat menguasai pangsa pasar global, dipimpin oleh produk-produk dari *Samsung*, dengan persentase 64% pada bulan Maret 2013. Pada bulan Juli 2013, terdapat 11.868 perangkat *Android* dengan beragam versi. Keberhasilan *Android* juga menjadikan *Android* sebagai target litigasi paten "perang telepon pintar" diantara perusahaan-perusahaan teknologi. Sampai bulan Mei 2013, ada 900 juta perangkat *Android* yang telah diaktifkan di seluruh dunia, dan sekitar 48 miliar aplikasi telah dipasang dari *Google Play*.

Penggunaan Android

Untuk dapat maksimal dalam menggunakan Android sebagai media pembelajaran kita harus mengetahui terlebih dahulu beberapa hal yaitu :

- a. Aplikasi apa yang akan digunakan
Tanpa mengetahui aplikasi apa yang akan kita gunakan kita tidak akan maksimal dalam penggunaannya. Oleh karena itu sebelumnya kita harus mengetahui aplikasi apa yang akan digunakan, apakah sesuai dengan materi yang kita butuhkan untuk menunjang proses pembelajaran kita atau tidak sehingga penggunaan aplikasi dapat maksimal.
- b. Kegunaan dari aplikasi yang digunakan
Kita jelas harus mengetahui apa kegunaan aplikasi yang kita gunakan sehingga kita dapat menggunakannya dengan maksimal. Jika kita tidak mengetahui kegunaan dari aplikasi yang akan kita gunakan kita hanya akan menemui kebingungan dan berakibat rancu dalam pembelajaran. Tujuan yang seharusnya dapat dicapai dengan mudah tetapi karena kita tidak mengetahui kegunaan aplikasi yang kita gunakan akhirnya tujuan tidak tercapai dan hanya membuang waktu sia-sia.
- c. Cara mengoperasikan aplikasi yang akan digunakan
Jika kita akan menggunakan suatu media hal yang paling penting yaitu mengetahui bagaimana cara mengoperasikan media yang akan digunakan. Dapat kita bayangkan jika kita tidak mengetahui bagaimana cara mengoperasikan sebuah media yang akan digunakan dalam pembelajaran, mungkin bisa saja guru akan ditertawakan oleh muridnya. Sebuah materi pelajaran yang seharusnya dapat lebih mudah dipahami jika disampaikan melalui media akan sangat sulit dipahami siswa jikalau sang guru tidak menguasai cara bagaimana menggunakan media atau aplikasi yang digunakan. Oleh karena itu kita harus mengetahui cara menggunakan aplikasi yang akan digunakan sehingga penggunaan media dapat efisien dan efektif.
- d. Kelebihan dan kekurangan aplikasi yang digunakan

Kelebihan dan kekurangan aplikasi yang digunakan wajib diketahui bagi orang yang akan menggunakan aplikasi untuk oembelajaran agar pembelajaran efektif dan dapat mengurangi dampak negatif yang ditimbulkan dari aplikasi yang digunakan.

- e. Mudah atau tidaknya aplikasi yang akan digunakan
Media pembelajaran yang baik yaitu media yang dapat dengan mudah dioperasikan sehingga kita tidak merasa kebingungan dan tidak membuang waktu banyak. Karena tidak dapat dipungkiri banyak aplikasi atau media pembelajaran yang sulit dioperasikan. Hal itu akan mengganggu pembelajaran dan tujuan pembelajaran. Oleh karena itu kita harus mengetahui apakah aplikasi yang akan digunakan mudah dioperasikan atau tidak.
- f. Efektif dan efisien atau tidaknya aplikasi yang digunakan
Kita seharusnya dapat memilih media yang akan membuat pembelajaran efektif dan efisien. Jika pembelajaran efektif dan efisien maka tujuan pembelajaran akan mudah tercapai dan siswa dapat lebih cepat memahami materi yang disampaikan. Jadi sebelum menggunakan aplikasi untuk pembelajaran harus mengetahui terlebih dahulu apakah efektif dan efisien media atau aplikasi yang digunakan.

Keenam hal di ataslah yang seharusnya diketahui oleh pemelajar bahasa yang hendak menggunakan aplikasi android sebagai media pembelajaran, sehingga penggunaan aplikasi android sebagai media pembelajaran dapat maksimal dan tujuan pembelajaran dapat tercapai dengan cepat sesuai yang diinginkan.

Aplikasi Android Bahasa Inggris

Di bawah ini, ada 18 aplikasi Android terbaik yang bisa dimanfaatkan untuk meningkatkan kemampuan berbahasa Inggris.

1. Listen and Speak

Ini merupakan aplikasi Android yang membantu pelajar meningkatkan kemampuan bahasa Inggris dengan cara mendengarkan dan memahami bagaimana kata harus diucapkan.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ninespikes.android.lsteacher>.

2. Busuu

Ini merupakan sebuah komunitas pelajar bahasa Inggris terkemuka yang berdiri secara online. Di dalam komunitas ini, anda akan menemukan interaksi dari sesama anggota yang begitu baik. Anda akan menemukan latihan kosakata dengan cakupan yang luas serta audio belajar visual yang komprehensif lengkap dengan foto serta rekaman si penutur bahasa Inggris asli.

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.busuu.android.enc&feature=related_apps

3. Cartoon-Free English

Ini merupakan salah satu aplikasi yang membantu siswa belajar tentang kata-kata baru melalui metode yang disebut dengan kartu kata. Aplikasi ini menggunakan gambar untuk mengilustrasikan makna.

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.pitzunda.cartonex.enfree&feature=also_installed

4. Speak English Pictures

Ini adalah sebuah aplikasi yang begitu ideal untuk pemula. Aplikasi ini juga menyediakan gambar untuk mendefinisikan kata-kata. Sehingga anda tidak hanya dilatih untuk menghafalkan arti atau makna kata, tetapi juga meningkatkan nalar.

5. EnglishPodcast for Learners

Aplikasi ini membantu pelajar untuk berbicara dan mendengarkan kata-kata bahasa Inggris melalui aplikasi podcast. EnglishPodcast for Learners juga mempunyai fitur untuk mengubah kecepatan pemutaran secara lebih cepat atau lebih lambat.

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.tidahouse.englishpod&feature=related_apps

6. Fluent English

Ini adalah satu lagi aplikasi Android yang tergolong pada kategori sangat baik untuk pelajar bahasa Inggris. Melalui Fluent

English, pelajar akan terbantu dalam meningkatkan kemampuan berbicara serta mendengarkan. Ini seperti sebuah buku audio dan memiliki terjemahan audio pada setiap kata yang Anda tidak mengerti. Anda juga akan diberikan pengucapan dalam suara yang berbeda.

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.fluentizer.faf&feature=related_apps

7. Learn English Elementary

Ini adalah sebuah aplikasi yang disediakan oleh British Council, sebuah lembaga yang mempunyai otoritas dan sangat terpercaya di dalam pembelajaran bahasa Inggris. Terdapat serangkaian English podcast bagi pengguna dan dapat diunduh pada perangkat Android mereka.

https://play.google.com/store/apps/details?id=hk.hkbc.epodcast&feature=related_apps

8. Language Verb Trainer

Aplikasi ini dapat membantu pelajar untuk meningkatkan penggunaan dan konjugasi mereka.

https://play.google.com/store/apps/details?id=org.muth.android.trainer_demo_en&feature=also_installed

9. English Irregular Verbs

Ini merupakan sebuah aplikasi yang berisi lebih dari 489 kata kerja tidak beraturan. Anda akan mendapatkan pola perubahan yang kadangkala sulit untuk kita temukan di dalam kamus-kamus konvensional.

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ANTA.Verbs&feature=also_installed

10. PVP-Phrasla Verbs

Ini adalah kamus lengkap kata kerja phrasal yang memiliki lebih dari 400 kata kerja. Hal ini juga memungkinkan pengguna mencari setiap kata kerja phrasal dengan kata-kata atau makna. Setiap kata kerja phrasal diilustrasikan dengan contoh-contoh yang menunjukkan bagaimana dan kapan hal itu dapat digunakan.

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.alvaro.phrasal&feature=also_installed

11. Guide to English Idioms

Ini adalah aplikasi Android yang cocok bagi siapa saja yang tertarik untuk belajar idiom bahasa Inggris. Terdiri lebih dari 150 idiom bahasa Inggris lengkap dengan catatan dan latihan.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.kreatorz.englishidioms.free>

12. Question Tags

Ingin belajar question tag? Silakan unduh aplikasi ini dan temukan pembelajaran question tags paling lengkap di Android.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.webrich.questiontag>

13. 50 Languages

50 Languages memiliki lebih dari 100 pelajaran yang menyediakan Anda berbagai jenis kosa kata dasar. Hal ini juga membantu pengguna untuk belajar berbicara kalimat pendek secara fasih dalam situasi dunia nyata.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.goethe.f50languages>

14. English Level Checker

Seperti namanya, aplikasi Android ini membantu pengguna memeriksa tingkat bahasa Inggris mereka apakah itu pemula, Pre-intermediate, Intermediate, atau expert.

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.app.englishlevelchecker&feature=aso_installed

15. iTooch TOEFL™ Prep Free

Aplikasi ini dikhususkan untuk belajar TOEFL lewat Android. Mempunyai rating serta tingkat kepopuleran tinggi. Temukan kelengkapan sarana belajar TOEFL secara gratis dengan mengunduh aplikasi satu ini.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.edupad.app.toefl>

16. Business English speaking

Aplikasi ini dikhususkan untuk belajar bahasa Inggris bisnis lewat Android. Mempunyai rating serta tingkat kepopuleran tinggi. Temukan kelengkapan berbicara menulis dan lainnya untuk

berbisnis secara gratis dengan mengunduh aplikasi satu ini.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.InnovativeK.BusinessEnglishSpeaking>

17. English Grammar Simplified

Aplikasi ini berisi kumpulan essentials English grammar rules and sentence structures yang dapat membantu kita menghilangkan keraguan tentang *complex structure of the sentences*.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=my.book.englishgrammarsimplified>

18. English For Presentation

Aplikasi ini adalah kumpulan English vocabulary, phrases dan contoh yang biasa dipakai dalam presentasi dalam bahasa Inggris. Materi dibagi menjadi 6 yaitu: Introduction, Effective Openings, Discuss Main Part, Numbers, Visuals, Conclusion, and Questions & Answers.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.Innovative.EnglishForPresentation>

Metode Penelitian

Penelitian mengenai penggunaan smartphone android dalam pembelajaran bahasa Inggris (studi kasus pada pelajar SMA di Pondok Pesantren Modern La Tansa Lebak Banten sebagai objek dalam penelitian ini. Alasan memilih pelajar tingkat SMA karena tingkat SMA adalah mereka yang lebih sering menggunakan smartphone android. Sumber data dalam penelitian ini meliputi informan (Ustadz/dzah pengajar), tempat dan kegiatan, serta dokumen. Teknik pengumpulan data dalam penelitian ini adalah dengan observasi, wawancara mendalam, data dokumentasi. Teknik triangulasi yang digunakan dalam penelitian ini adalah teknik pemeriksaan dengan memanfaatkan penggunaan sumber, yang berarti membandingkan dan mengecek balik kepercayaan yang diperoleh melalui waktu dan alat yang berbeda dalam metode kualitatif.

Hasil dan Pembahasan

Untuk mengetahui keberhasilan pembelajaran berbahasa Inggris berbasis smartphone android pada peserta didik tingkat

SMA Pondok Pesantren Modern Assadah Kragillan Petir Banten ini, yaitu dengan interview dari pilihan aplikasi android yang mereka unduh pada smartphone mereka.

Dari data yang kami himpun, dapat kami simpulkan bahwa peserta sangat berantusias, merasa lebih percaya diri dan lebih memahami bahasa Inggris dengan baik dan benar secara penulisan dan pengucapan.

Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian, penulis dapat menguraikan simpulan sebagai berikut

Pertama, pembelajaran bahasa Inggris berbasis Smartphone aplikasi android adalah pembelajaran yang menarik secara visual dapat terlihat dan pemelajar dapat berinteraksi dengan mengikuti semua instruksi dalam aplikasi yang mereka pilih,

Kedua, dampak yang timbul dari hasil pembelajaran aplikasi berbasis android memicu percepatan pemahaman yang lebih. Sehingga dapat membuat pemelajar terus menambah wawasan bahasa Inggrisnya dengan mengunduh aplikasi bahasa inggris yang lainnya untuk menunjang proses belajar mereka.

Daftar Pustaka

Arsyad, A. (2011). *Media pembelajaran*. Jakarta : Rajagrafindo Persada.

Asyar, R. (2011). *Kreatif mengembangkan media pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada Press.

Sugeng P., Rahmawati, H., & Tharmizi, A. (2013). *Mobile searching objek wisata Pekanbaru menggunakan Location Base Service (LBS) berbasis Android*. *Jurnal Politeknik Caltex Riau*. (Vol 1 hlm 177).

<http://www.pdiilipi.go.id/wp-content/uploads/2014/03/Seminar-Nasional-Infonatika-SNI-2013>. Diakses pada 6 Juli 2016

<http://www.caramudahbeljarbahasainggris.net/2013/12/download-15-aplikasi-belajar-bahasa-inggris-android-terbaik.html>

Tony. (2012). *5 aplikasi android buat belajar pelajaran sekolah*. Diakses dari: <http://www.aplikanologi.com/edukasi/5-aplikasi-android-buat-belajar-pelajaran-sekolah/>.

http://guraru.org/guru-berbagi/aneka_aplikasi_android_untuk_pendidikan/. Diunduh tanggal 16 Juli 2016.

*Penggunaan Aplikasi Mobile Pembelajaran Bahasa Inggris Android pada Pembelajar Bahasa Inggris
(Pengamatan Terhadap Sumber Belajar Berbasis Android Melalui Media Mobile Smartphone)*