

PENERAPAN WEB UNTUK APLIKASI KUESIONER KINERJA DOSEN DENGAN MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL PADA UNIVERSITAS ISLAM ATTAHIRIYAH

Didin Syamsudin¹, Syahrizal¹, Delyun Z Loamena¹

¹Fakultas Teknik Program Studi Teknik Informatika Universitas Islam Attahiriyah
Jl. Melayu Kecil III No. 15, Tebet, Jakarta
adhuri_007@yahoo.com

Abstrak

Dalam tulisan ini penulis akan mencoba membuat sebuah Aplikasi Kuesioner dengan grafik menggunakan PHP dan MySql. Dengan memanfaatkan internet sehingga memudahkan dalam pembuatan Aplikasi ini. Dimana Aplikasi ini diharapkan dapat membantu untuk mengisi kuesioner tentang kinerja Dosen di Fakultas Teknik Universitas Attahiriyah. Kuesioner itu sendiri adalah suatu teknik pengumpulan informasi yang memungkinkan analis mempelajari sikap-sikap, keyakinan, perilaku, dan karakteristik beberapa orang terutama di dalam organisasi yang bisa terpengaruh oleh system yang diajukan atau oleh system yang sudah ada. Dengan menggunakan kuesioner, analis berupaya mengukur apa yang ditemukan dalam wawancara, selain itu juga untuk menentukan seberapa luas atau terbatasnya sentimen yang diekspresikan dalam suatu wawancara. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan Web, PHP dan MySql, dalam penggunaannya Web digunakan sebagai tempat atau halamannya, PHP digunakan untuk tampilan dan pemrograman, sedangkan MySql digunakan untuk database. Serta di hasil akhir menggunakan SPK (Sistem Pendukung Keputusan) yang ditujukan untuk mendukung pengambil keputusan kinerja dosen.

Kata kunci: kuesioner, web, PHP, MySql

Pendahuluan

Seiring dengan berkembangnya teknologi dalam bidang komputer dan programming maka teknologi dalam dunia internet pun ikut berkembang dengan pesat. Dari dunia internet dapat diperoleh baik informasi dari dalam negeri maupun luar negeri, informasi tersebut dapat di akses melalui situs-situs yang tersedia. Situs web (web site) awalnya merupakan suatu layanan sajian informasi yang menggunakan konsep hyperlink, yang memudahkan surfer. Web cepat sekali populer di lingkungan pengguna internet, karena memberikan kemudahan pada pengguna internet untuk melakukan penelusuran, penjelajahan, dan pencarian informasi. Internet menjadi sarana yang sangat populer saat ini karena internet menyediakan berbagai informasi yang tidak terbatas. Web informasi untuk lembaga pendidikan digunakan sebagai sarana informasi tentang lembaga pendidikan tersebut. Juga dapat digunakan sebagai sarana memperkenalkan kegiatan-kegiatannya. Web untuk lembaga ini juga dapat digunakan untuk ajang promosi kegiatan-kegiatan yang akan diselenggarakan lembaga terkait. Keberadaan web informasi tersebut mempermudah masyarakat untuk mencari informasi khususnya bagi para dosen tersebut yang sangat sibuk dalam pekerjaan sehari-hari sehingga sangat sulit untuk meluangkan waktu mencari-cari informasi tentang lembaga-lembaga yang ingin para dosen tersebut ketahui. Dalam sistem pengajaran di UNIAT, terdapat banyak dosen yang berpengalaman luas dalam bidang pengajaran. Dosen-dosen tersebut mengajar di dalam bidang yang memang para dosen tersebut ahli di bidangnya. Jumlah dosen-dosen tersebut terdapat ± 400 tenaga pengajar yang mengajar di UNIAT. Ada yang dosen tetap dan ada sebagian yang merupakan dosen tidak tetap. Di antarapara dosen tersebut tidak hanya mengajar di UNIAT saja tetapi mengajar pula di Universitas lainnya. Dalam kondisi seperti itu ditemukan beberapa kendala dalam operasional pendidikan di UNIAT. Kendala pertama yang terjadi adalah masalah waktu, dimana para dosen tersebut bisa saja datang terlambat karena masalah transportasi di Jakarta. Kendala kedua adalah karena para dosen tersebut mengajar di Universitas lain

mengakibatkan konsentrasi para dosen bercabang, ini disebabkan karena penyampaian materi yang tidak optimal. Dengan beberapa kendala tersebut menyebabkan kinerja para dosen menurun.

Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah dapat dirumuskan masalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana merancang web dengan menggunakan program aplikasi tanpa terhubung dengan jaringan?
- b. Bagaimana menggunakan program aplikasi ini untuk mempermudah dan memperlancar penyampaian pendapat audiens?
- c. Bagaimana mengetahui hasil yang di dapat setelah menggunakan program aplikasi ini?

Batasan Masalah

Untuk memperjelas ruang lingkup masalah agar tidak terlalu luas serta mengalami penyimpangan dari penulisan ini, maka penulis memfokuskan pada bagaimana membangun Aplikasi Kuesioner Kinerja Dosen di Lingkungan Universitas Islam Attahiriyah (UNIAT) dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan Database MySQL, serta menampilkan grafik serta hasil dari Kuesioner.

Tujuan Penulisan

Tujuan penulis dalam membuat penulisan ilmiah ini adalah memberikan gambaran tentang cara membangun dan menerapkan Aplikasi Kuesioner di Universitas Islam Attahiriyah (UNIAT) menggunakan PHP dan database MySQL. Sehingga dapat memudahkan dan memperlancar penyampaian pendapat dari mahasiswa atau kegiatan yang telah dilakukan Universitas ini.

Web

Dalam mencari informasi dari internet, pengguna akan menuju ke sebuah alamat unik internet (misal: www.namawebsite.com) yang disebut nama domain (*Domain Name/URL – Uniform Resource Locator*) dan menemukan informasi berbentuk teks, gambar diam atau bergerak, animasi bergerak, suara ataupun video dalam sebuah media, yang disebut dengan website atau situs. Website ini dibuka melalui sebuah program penjelajah (*Browser*) yang berada di sebuah komputer. Program penjelajah yang bisa digunakan dalam komputer diantaranya: IE (*Internet Explorer*), Mozilla, Firefox, Netscape, Opera .

Pengertian Website atau Situs.

Website atau situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar diam atau gerak, data animasi, suara, video dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (*hyperlink*). Bersifat statis apabila isi informasi website tetap, jarang berubah, dan isi informasinya searah hanya dari pemilik website. Bersifat dinamis apabila isi informasi website selalu berubah-ubah, dan isi informasinya interaktif dua arah berasal dari pemilik serta pengguna website. Contoh website statis adalah berisi profil perusahaan, sedangkan website dinamis adalah seperti Friendster, Multiply, dll. Dalam sisi pengembangannya, website statis hanya bisa diupdate oleh pemiliknya saja, sedangkan website dinamis bisa diupdate oleh pengguna maupun pemilik.

Unsur-Unsur Dalam Penyediaan Website Atau Situs.

Untuk menyediakan sebuah website, maka harus tersedia unsur-unsur penunjangnya, adalah sebagai berikut:

1. Nama domain (*Domain name/URL – Uniform Resource Locator*)
Nama domain atau biasa disebut dengan *Domain Name* atau *URL* adalah alamat unik di dunia internet yang digunakan untuk mengidentifikasi sebuah website, atau dengan kata lain domain

name adalah alamat yang digunakan untuk menemukan sebuah website pada dunia internet.
Contoh : <http://www.baliorange.net>.

Nama domain sendiri mempunyai identifikasi ekstensi/akhiran sesuai dengan kepentingan dan lokasi keberadaan website tersebut. Contoh nama domain ber-ekstensi internasional adalah com, net, org, info, biz, name, ws. Contoh nama domain ber-ekstensi lokasi Negara Indonesia adalah :

1. .co.id : Untuk Badan Usaha yang mempunyai badan hukum sah.
2. .ac.id : Untuk Lembaga Pendidikan.
3. .go.id : Khusus untuk Lembaga Pemerintahan Republik Indonesia.

2. Rumah tempat website (Web hosting)

Web Hosting dapat diartikan sebagai ruangan yang terdapat dalam harddisk tempat menyimpan berbagai data, file-file, gambar, video, data email, statistik, basis data dan lain sebagainya yang akan ditampilkan di website.

3. Bahasa Program (Scripts Program).

Adalah bahasa yang digunakan untuk menerjemahkan setiap perintah dalam website yang pada saat diakses. Jenis bahasa program sangat menentukan statis, dinamis atau interaktifnya sebuah website. Beragam bahasa program saat ini telah hadir untuk mendukung kualitas website. Jenis jenis bahasa program yang banyak dipakai para desainer website antara lain HTML, ASP, PHP, JSP, Java Scripts, Java applets, XML, Ajax dsb. Bahasa dasar yang dipakai setiap situs adalah HTML sedangkan PHP, ASP, JSP dan lainnya merupakan bahasa pendukung yang bertindak sebagai pengatur dinamis, dan interaktifnya situs.

4. Desain website.

Setelah melakukan penyewaan domain name dan web hosting serta penguasaan bahasa program (scripts program), unsur website yang penting dan utama adalah desain. Desain website menentukan kualitas dan keindahan sebuah website. Desain sangat berpengaruh kepada penilaian pengunjung akan bagus tidaknya sebuah website.

5. Program transfer data ke pusat data.

Para web designer mengerjakan website dikomputernya sendiri. Berbagai bahasa program, data informasi teks, gambar, video, dan suara telah menjadi file-file pendukung adanya website.

6. Publikasi website.

Keberadaan website tidak ada gunanya dibangun tanpa dikunjungi atau dikenal oleh masyarakat atau pengunjung internet. Karena efektif tidaknya situs sangat tergantung dari besarnya pengunjung dan komentar yang masuk. Untuk mengenalkan situs kepada masyarakat memerlukan apa yang disebut publikasi atau promosi.

Pemeliharaan Website.

Untuk mendukung kelanjutan dari situs diperlukan pemeliharaan setiap waktu sesuai yang diinginkan seperti penambahan informasi, berita, artikel, link, gambar atau lain sebagainya. Tanpa pemeliharaan yang baik situs akan terkesan membosankan atau monoton juga akan segera ditinggal pengunjung.

Pemeliharaan situs dapat dilakukan per periode tertentu seperti tiap hari, tiap minggu atau tiap bulan sekali secara rutin atau secara periodik saja tergantung kebutuhan (tidak rutin).

Perpanjangan Masa Sewa Domain Name dan Web Hosting.

Perlu dipahami bahwa domain name dan web hosting berstatus sewa. Selama kedua hal itu dibayarkan masa sewa perpanjangannya, maka Anda berhak untuk memilikinya dan mempergunakannya.

HTML

HTML (*Hyper Text Markup Language*) adalah suatu format data yang dipergunakan untuk membuat dokumen *hypertext* yang dapat dibaca dari satu platform komputer ke platform komputer lainnya tanpa perlu melakukan suatu perubahan apapun.

Struktur Dokumen HTML

Dalam dokumen HTML, terdiri dari 2 kategori elemen utama yaitu elemen-elemen <HEAD> yang memberikan informasi tentang dokumen dan elemn-elemen <BODY> yang menentukan bagaimana isi suatu dokumen ditampilkan oleh browser.

Heading

Heading adalah sekumpulan kata atau frasa yang menjadi judul subjudul dalam suatu dokumen HTML. Untuk menyatakan suatu heading digunakan tag <Hx> dimana x merupakan nomor level heading dari 1 hingga 6, sedangkan untuk mengakhiri digunakan tag akhir </Hx>.

Memformat Teks Dalam HTML

Seperti suatu pengolah kata, HTML juga dapat menyuruh browser untuk menampilkan suatu bagian teks secara **tebal**, *miring*, garis bawah ataupun kombinasi lainnya.

Font

HTML menyediakan elemen FONT yang dapat digunakan untuk mengubah ukuran, warna dan jenis font dari suatu teks.

Hyperlink

Hyperlink atau Link adalah suatu tag yang digunakan untuk menghubungkan satu dokumen dengan dokumen lainnya atau menuju kebagian tertentu dalam suatu dokumen. Sebuah link dalam browser pada umumnya akan ditampilkan sebagai teks yang bergaris bawah, apabila kuror mouse didekatkan ke sebuah link maka kursor mouse akan berubah. Salah satu bagian yang terpenting dari suatu link adalah path, yang menyatakan lokasi direktori file.

Form

Form memungkinkan web server untuk menerima informasi dari pemakai melalui sejumlah elemen-elemen yang biasa disebut kontrol. Kontrol ini dapat berupa suatu checkbox, radio button, listmenu, textbox dan push button.

Tabel

Tabel digunakan untuk menampilkan informasi data dalam bentuk baris dan kolom.

PHP

PHP (Personal Home Page) dibuat pertama kali pada musim gugur tahun 1994 oleh Rasmus Lerdoff, awalnya digunakan pada web sitenya untuk mencatat siapa saja yang berkunjung dan melihat biodatanya. Versi pertama yang diterbitkan tersedia pada awal tahun 1995, dikenal sebagai aplikasi Personal Home Page yang terdiri atas engine parser yang sangat sederhana yang hanya mengerti beberapa makro khusus dan sejumlah utilitas yang sering digunakan pada halaman-halaman web, seperti buku tamu, counter pengunjung dan lainnya.

Cara Kerja PHP

PHP bekerja pada sisi server (*Server side HTML, embedded scripting*) artinya PHP disisipkan pada dokumen HTML, script php ini akan diterjemahkan oleh server dan server akan membuatkan (*generate*) sebuah dokumen berformat HTML yang sudah diproses. Dokumen yang

telah diproses ini kemudian akan ditampilkan oleh browser, script php yang ditulis tidak terlihat dalam dokumen HTML yang dikirim server.

Struktur PHP

PHP secara umum dilekatkan (*embedded*) pada dokumen HTML, dokumen HTML yang dilekatkan PHP harus memiliki ekstensi .php bukan .htm agar server memproses statement-statement php. Untuk menandakan bahwa kita menggunakan script PHP pada dokumen HTML, diperlukan tag PHP yang ditulis seperti berikut : <?php ?> atau <? ... ?>.

Variabel dan Tipe Data pada PHP

Penulisan variable pada PHP memiliki beberapa aturan diantaranya, penulisan variable diawali dengan karakter ‘ \$ ‘ (*dollar sign*), kemudian nama variable ditulis setelah karakter ‘ \$ ‘. Nama variable tidak boleh mengandung spasi dan tanda baca, kecuali karakter ‘ _ ’ (*underscore*).

Tipe variabel dalam PHP tidak perlu di deklarasikan terlebih dahulu, pemberian nilai pada variabel akan membentuk tipe dari ekspresi yang di deklarasikan, contoh penulisan variabel dalam PHP :

```
<?
$var_int=940;
$var_string="I write PHP script";
$var_Array["id"]="Indonesia";
?>
```

MySQL

SQL adalah singkatan dari *Structured Query Language* dan sering disebut *sequel* saja. SQL merupakan bahasa standar untuk pengolahan basik data. SQL mulai dikembangkan pada akhir tahun 70-an di laboratorium IBM, San Jose, California. Untuk mengakses sebuah file basik data dibutuhkan sebuah program server basik data, salah satu server basik data yang didukung oleh PHP adalah MySQL. MySQL merupakan server basik data yang kecil dan mudah digunakan namun memiliki kehandalan dan performa yang tinggi.

Referensi Bahasa MySQL

Pada subbab ini akan dibahas mengenai penggunaan sintaks-sintaks bahasa MySQL.

Koneksi PHP ke MySQL

Untuk melakukan koneksi dengan MySQL, PHP telah menyediakan berbagai macam fungsi untuk keperluan tersebut.

Keunggulan MySQL

1. Cross Platform
MySQL dapat digunakan pada semua sistem operasi yang ada, seperti pada Linux, Windows, Mac OS X, Novell, Unix (termasuk Solaris, HP-UX, dan FreeBSD), dan masih banyak sistem operasi yang lain.
2. Kecepatan
Dengan menggunakan RDBMS maka meningkatkan kecepatan dari MySQL dan pada saat ini MySQL merupakan basik data yang tercepat. Pendapat ini dapat dibuktikan melalui berbagai macam pengujian yang dapat dilihat pada tabel perbandingan pada situs <http://www.mysql.com/benchmark.html>.
3. Kemudahan
MySQL memberikan kemudahan dalam pengaturan dan mempunyai struktur bahasa yang sangat mudah dimengerti.

4. Open Source

Setiap orang dapat men-download software MySQL dari internet dan menggunakannya tanpa membayar.

5. Menggunakan SQL

MySQL menggunakan SQL, bahasa standar yang digunakan pada hampir semua basik data modern.

Struktur Navigasi (Penjejakan)

Penjejakan termasuk struktur terpenting dalam pembuatan suatu web dan gambarnya harus sudah ada pada tahap perencanaan. Peta penjejakan merupakan rancangan hubungan dan rantai kerja dari beberapa area yang berbeda dan dapat membantu mengorganisasikan seluruh elemen web dengan pemberian perintah dan pesan.

Merancang Basik Data

Secara sederhana pekerjaan merancang basik data adalah mendefinisikan table-table yang akan dibuat untuk menjadi satu kesatuan basik data. Setiap table harus didefinisikan untuk menyimpan data yang memiliki informasi yang sama.

Diagram Konteks

Diagram konteks adalah diagram yang terdiri dari suatu proses dan menggambarkan ruang lingkup suatu sistem. Sistem dibatasi oleh boundary (dapat digambarkan dengan garis putus). Dalam diagram konteks hanya ada satu proses. Tidak boleh ada store dalam diagram konteks.

DFD (Diagram Flow Data)

DFD adalah suatu alat bantu permodelan sistem yang sangat umum dipergunakan. DFD sering digunakan untuk menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir (misalnya lewat telepon, surat dan sebagainya) atau lingkungan fisik dimana data tersebut akan disimpan.

ERD (Entity Relationship Diagram)

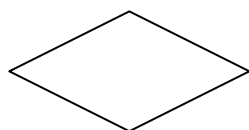
ERD adalah suatu model jaringan yang menggunakan susunan data yang disimpan dalam sistem secara abstrak, jadi ERD merupakan model jaringan data yang menekankan pada ERD memiliki tiga komponen, yaitu :

1. *Entitas*, Entitas merupakan suatu objek yang dapat dibedakan dengan objek lainnya. Symbol :



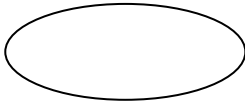
2. *Relationship*. Relationship merupakan hubungan yang terjadi antara satu atau lebih tipe entitas.

Symbol :



3. *Atribut*. Tipe-tipe entitas memiliki sekumpulan atribut yang berkaitan dengannya. Maka atribut merupakan sifat atau karakteristik suatu entitas yang menyediakan penjelasan detail tentang entitas tersebut.

Symbol :



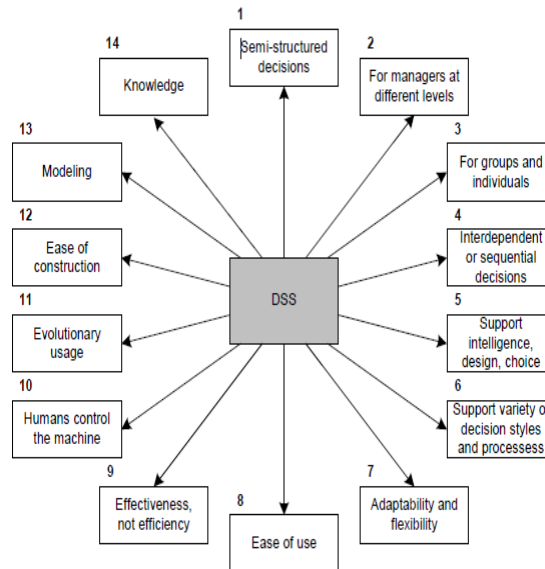
SPK (sistim Pendukung Keputusan)

SPK (Sistim Pendukung Keputusan) adalah suatu sistem yang ditujukan untuk mendukung manajemen pengambil keputusan. Sistem berbasis model yang terdiri dari prosedur – prosedur dalam pemrosesan data dan pertimbangannya untuk membantu dalam mengambil keputusan . agar berhasil mencapai tujuannya maka sistem tersebut harus :

1. Sederhana
2. Robust
3. Mudah untuk di control
4. Mudah beradaptasi
5. Lengkap pada hal – hal penting
6. Mudah berkomunikasi dengannya.

Karakteristik dan kemampuan SPK

Di bawah ini adalah karakteristik dan kemampuan ideal dari suatu SPK :



1. SPK menyediakan dukungan bagi pengambil keputusan utamanya pada situasi semi terstruktur dan tak terstruktur dengan memadukan pertimbangan manusia dan informasi terkomputerisasi.
2. Dukungan disediakan untuk pelbagai level manajerial yang berbeda, mulai dari pimpinan puncak sampai manajer lapangan.
3. Dukungan disediakan bagi individual dan juga bagi group.
4. SPK menyediakan dukungan ke pelbagai keputusan yang berurutan atau saling berkaitan.
5. SPK mendukung pelbagai fase proses pengambilan keputusan
6. SPK mendukung pelbagai proses pengambilan keputusan dan style yang berbeda – beda
7. SPK selalu bisa beradaptasi sepanjang masa
8. SPK mudah untuk digunakan. User harus merasa nyaman dengan sistim ini
9. SPK mencoba untuk meningkatkan efektifitas dari pengambilan keputusan.
10. Pengambil keputusan memiliki control menyeluruh terhadap semua langkah proses pengambilan keputusan dalam menyelesaikan masalah
11. SPK mengarah pada pembelajaran, yaitu mengarah pada kebutuhan baru dan penyempurnaan sistem,.
12. User/ pengguna harus mampu menyusun sendiri sistim sederhana.

13. SPK biasanya mendayagunakan pelbagai model (standar atau sesuai dengan keinginan user) dalam menganalisis pelbagai keputusan.
14. SPK dalam tingkat lanjut dilengkapi dengan komponen knowledge yang bisa memberikan solusi yang efisien dan efektif dari pelbagai masalah yang pelik.

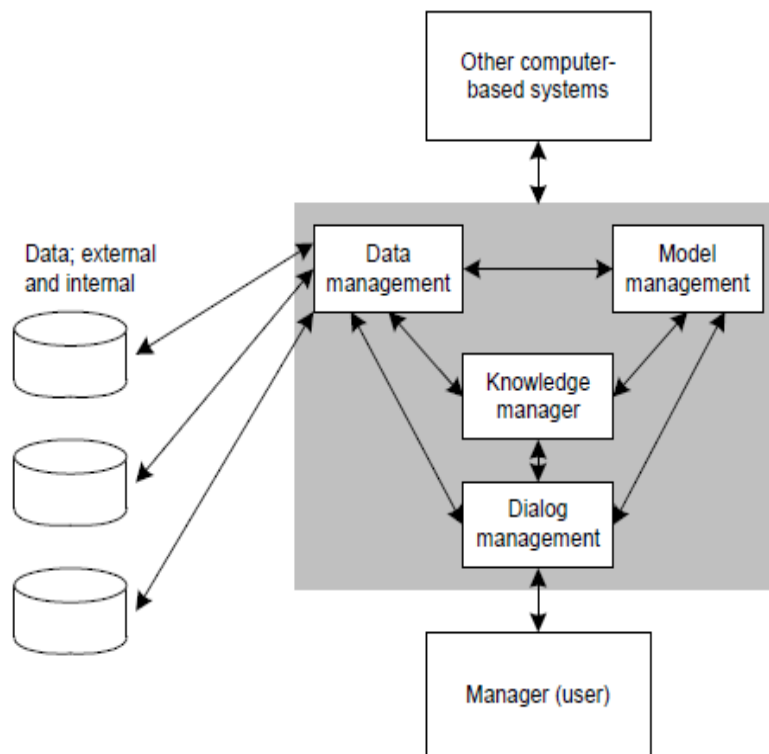
Keuntungan SPK :

1. Mampu mendukung pencarian solusi dari masalah yang kompleks.
2. Respon cepat pada situasi yang tak diharapkan dalam kondisi yang berubah – ubah.
3. Mampu untuk menerapkan pelbagai strategi yang berbeda pada konfigurasi berbeda secara cepat dan tepat.
4. Pandangan dan pembelajaran baru.
5. Memfasilitasi komunikasi
6. Meningkatkan control manajemen dan kinerja.
7. Menghemat biaya.
8. Keputusannya lebih tepat
9. Meningkatkan efektivitas manajerial, menjadikan manajer dapat bekerja lebih singkat dan dengan sedikit usaha.
10. Meningkatkan produktivitas analisis.

Komponen SPK

1. Data Management. Termasuk basik data, yang mengandung data yang relevan untuk pelbagai situasi dan diatur oleh software yang disebut Basik data Management Systems (DBMS).
2. Model Management. Melibatkan model financial, statistical, management science, atau pelbagai model kuantitatif lainnya, sehingga dapat memberikan ke sistem suatu kemampuan analitis, dan manajemen software yang diperlukan.
3. Communication (dialog subsistem). User dapat berkomunikasi dan memberikan perintah pada SPK melalui subsistem ini. Ini berarti menyediakan antarmuka.
4. Knowledge Management. Subsistem optional ini dapat mendukung subsistem lain atau bertindak sebagai komponen yang berdiri sendiri.

Dibawah ini adalah model konseptual SPK:



Model Konseptual SPK

Pengertian Kuesioner

Kuesioner adalah suatu teknik pengumpulan informasi yang memungkinkan analis mempelajari sikap-sikap, keyakinan, perilaku, dan karakteristik beberapa orang utama di dalam organisasi yang bisa terpengaruh oleh sistem yang diajukan atau oleh sistem yang sudah ada.

Dengan menggunakan kuesioner, analis berupaya mengukur apa yang ditemukan dalam wawancara, selain itu juga untuk menentukan seberapa luas atau terbatasnya sentimen yang diekspresikan dalam suatu wawancara.

Jenis pertanyaan dalam Kuesioner

Jenis-jenis pertanyaan dalam kuesioner adalah :

1. *Pertanyaan Terbuka* : pertanyaan-pertanyaan yang memberi pilihan-pilihan respons terbuka kepada responden. Pada pertanyaan terbuka antispasilah jenis respons yang muncul. Respons yang diterima harus tetap bisa diterjemahkan dengan benar.
2. *Pertanyaan Tertutup* : pertanyaan-pertanyaan yang membatasi atau menutup pilihan-pilihan respons yang tersedia bagi reponden.

Skala dalam Kuesioner

Penskalaan adalah proses menetapkan nomor-nomor atau simbol-simbol terhadap suatu atribut atau karakteristik yang bertujuan untuk mengukur atribut atau karakteristik tersebut.

**Ada empat bentuk skala pengukuran , yaitu :*

1. *Nominal* : Skala nominal digunakan untuk mengklasifikasikan sesuatu.
2. *Ordinal* : Skala ordinal sama dengan skala nominal, juga memungkinkan dilakukannya klasifikasi. Perbedaannya adalah dalam ordinal juga menggunakan susunan posisi.
3. *Interval* : Skala interval memiliki karakteristik dimana interval di antara masing-masing nomor adalah sama.
4. *Rasio* : Skala rasio hampir sama dengan skala interval dalam arti interval-interval di antara nomor diasumsikan sama.

Tinjauan Sistim Yang Sedang Berjalan

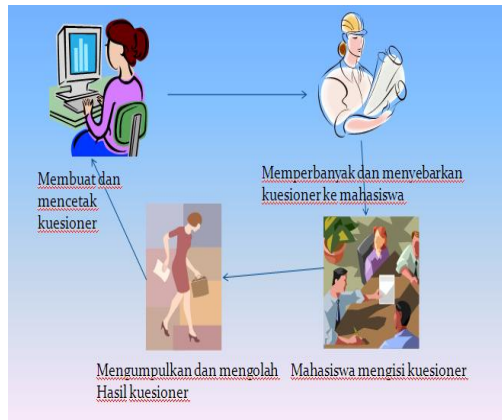
Sejarah Universitas Islam Attahiriyah (UNIAT)

Universitas Islam Attahiriyah (UNIAT) berdiri sejak tahun 1969 sebagai wahana mencerdaskan bangsa yang berilmu, beriman dan beramal. oleh karena itu kurikulum dirancang sesuai dengan tujuan tersebut. disamping kurikulum nasional sebagai kurikulum inti universitas, juga dilengkapi dengan kurikulum institusional yang berbasis kompetensi dan diarahkan pada spesialisasi keilmuan dengan dasar keislaman.

Semua Program Studi di lingkungan Universitas Islam Attahiriyah telah terakreditasi oleh Badan Akreditasi Nasional Perguruan Tinggi (BAN-PT), sehingga memiliki kewenangan untuk melaksanakan proses pendidikan secara mandiri tanpa ujian negara dan menerbitkan ijazah sendiri setara dengan Ijazah Negeri.

Analisis Sistim yang sedang berjalan

Untuk mengetahui hasil dari sebuah angket atau kuesioner penulis menyebar angket kuesioner tersebut untuk masing-masing fakultas sebanyak 10 (sepuluh) lembar untuk di jadikan sampel. Pertama-tama penulis membuat beberapa pertanyaan di dalam Word atau Exel, mencetaknya kemudian memperbanyak pertanyaan tersebut. Pertanyaan di bagikan kepada mahasiswa untuk kemudian mahasiswa mengisi kuesioner tersebut. Bilamana sudah di isi lembaran kuesioner ini di berikan kembali ke penulis yang seterusnya diolah untuk mendapatkan hasil dari angket atau kuesioner itu.



Analisa sistim yang sedang berjalan

Kekurangan sistim yang sedang berjalan

Kekurangan dari sistim ini adalah untuk mengetahui hasil dari kuesioner atau angket tersebut memerlukan waktu yang terlalu lama. Mulai dari pembuatan pertanyaan kuesioner, memperbanyaknya, penyebaran kuesioner sampai mengumpulkan kembali kuesioner dari mahasiswa. Hasil yang diterima belum tentu 100% kembali ke bagian akademik masing-masing fakultas karena pada saat angket dikumpulkan kemungkinan angket kembali bisa berkurang dari pada saat angket dibagikan. Ini disebabkan ada beberapa mahasiswa yang tidak masuk pada hari itu atau mahasiswa tidak menyerahkan kuesioner tersebut ke UNIAT. Selain itu memerlukan biaya yang sangat besar bilamana angket kuesioner ini di sebarakan ke seluruh mahasiswa UNIAT yang jumlahnya ±3.000 mahasiswa dan juga diperlukan sdm untuk menyebarkan dan mengambil kembali hasil dari angket tersebut.

KUESIONER						
Mata Kuliah :		Tanggal :				
Nama Dosen :		Kelas :				
STL= Sangat Tidak Layak TL= Tidak Layak B=Bagus L= Layak SL= Sangat Layak						
No	Pernyataan	STL	TL	B	L	SL
DOSEN						
1.	Memberi kesempatan untuk diskusi					
2.	Tepat Waktu					
3.	Presentasi audiovisualnya menarik					
4.	Menarik					
5.	Komunikatif					
6.	Menguasai materi					
MATERI						
7.	Tujuan materi jelas					
8.	Relevan antara silabus dan tugas					
9.	Sulit dipahami					
10.	Bermanfaat untuk mahasiswa					
11.	Sesuai dengan silabus					
12.	Cakupan materinya memadai					
SUASANA						
13.	Tidak membosankan					
14.	Menarik					
15.	Banyak diskusi					
16.	Interaktif					
17.	Tepat waktu					
SARANA/ PRASARANA						
18.	Modul lengkap					
19.	Modul mudah dipahami					
20.	Komputer memadai					
		Submit		Reset		

Usulan pemecahan masalah

Maka dari itu, dibuatlah sebuah halaman web untuk mengisi kuesionerUNIAT yang dapat mempermudah mahasiswa menyampaikan aspirasi mengenai pelaksanaan kuliah yang diadakan Universitas Islam Attahiriyah (UNIAT). Caranya adalah dengan mengakses website UNIAT yang merupakan website Universitas Islam Attahiriyah (UNIAT). Dengan mengakses website ini, peserta dapat menyampaikan hasil kinerja pengajar dan pelaksanaan kuliah yang diikutinya.

Perancangan Sistem yang Diusulkan

Perancangan Sistem

Untuk membuat suatu website dibutuhkan basis data sebagai penyimpanan tempat data-data yang dimiliki dengan website itu sendiri. Disini penulis akan membuat rancangan basis data yang terdiri dari Diagram Konteks, DFD (Diagram Flow Data), ERD (Entity Relationship Data), Relasi Tabel dan Struktur Basis Data

Diagram Konteks

Diagram konteks berisi gambaran umum (secara garis besar) sistem yang akan dibuat. Secara kalimat, dapat dikatakan bahwa diagram konteks ini berisi “siapa saja yang memberi data (dan data apa saja) ke sistem, serta kepada siapa saja informasi (dan informasi apa saja) yang harus dihasilkan sistem.”Jadi, yang dibutuhkan adalah **(1) Siapa saja pihak yang akan memberikan data ke sistem, (2) Data apa saja yang diberikannya ke sistem, (3) kepada siapa sistem harus memberi informasi atau laporan, dan (4) apa saja isi/ jenis laporan yang harus dihasilkan sistem.**Kata “Siapa” di atas dilambangkan dengan kotak persegi (disebut dengan terminator), dan kata “apa” di atas dilambangkan dengan aliran data (disebut dengan data flow), dan kata “sistem” dilambangkan dengan lingkaran (disebut dengan process).

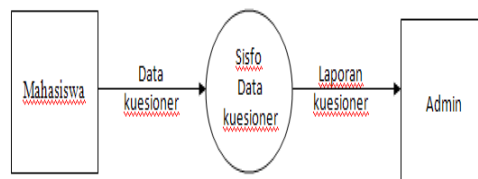
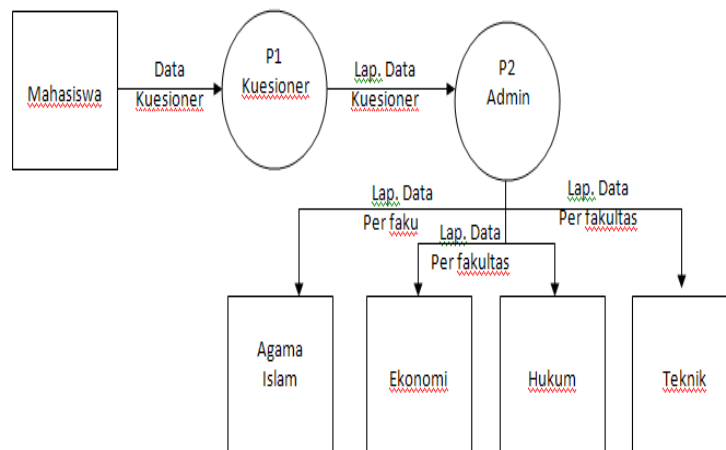


Diagram Konteks

DFD (Diagram Flow Data)

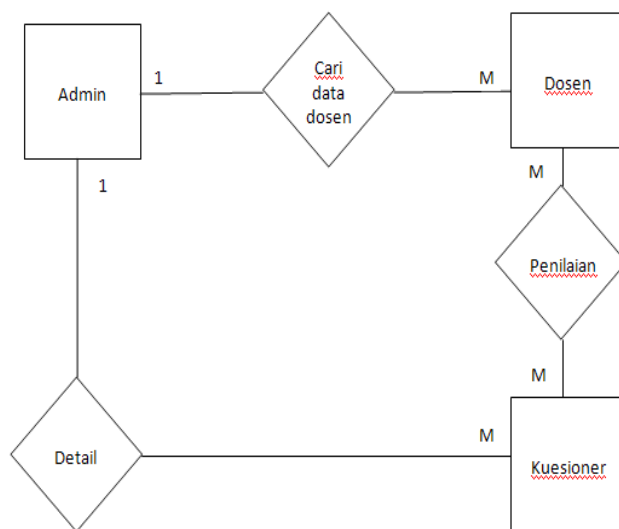
DFD adalah suatu alat Bantu permodelan sistem yang sangat umum dipergunakan. DFD sering digunakan untuk menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir (misalnya lewat telepon, surat dan sebagainya) atau lingkungan fisik dimana data tersebut akan disimpan.



DFD (Diagram Flow Data)

ERD (Entity Relationship Diagram)

Pada bentuk ERD ini diagram yang dibuat akan mengilustrasikan komponen-komponen data yang saling berhubungan. Dengan ERD ini penulis dapat membuat sebuah *relational condition* atau hubungan antar entitas dimana pada tahap selanjutnya dapat diimplementasikan ke dalam bentuk tabel relasi.



ERD (Entity Relationship Diagram)

Struktur Navigasi

Navigasi termasuk struktur terpenting dalam pembuatan suatu website. Navigasi merupakan rancangan hubungan dan rantai kerja dari beberapa area yang berbeda dan dapat membantu mengorganisasikan seluruh elemen web. Navigasi juga memberikan kemudahan dalam menganalisa keinteraktifan seluruh objek dalam web dan bagaimana pengaruh keinteraktifannya terhadap pengguna. Pada Aplikasi Kuesioner Kinerja Dosen ini, struktur navigasi yang digunakan adalah struktur navigasi hirarki dimana struktur hirarki (bercabang) merupakan suatu struktur yang mengandalkan percabangan untuk menampilkan data berdasarkan kriteria tertentu.

Perancangan Basis data

Untuk pembuatan program ini penulis menggunakan satu buah basis data dengan nama kuesioner, yang didalamnya terdapat lima tabel. File basis data tersebut berada pada MySQL. Penulis hanya menggunakan satu elemen yaitu tabel untuk membuat basis data yang mendukung program yang penulis buat dan juga hasil dari nilai tabel tersebut yang menyatakan apakah layak atau tidaknya seorang Dosen dalam mengajar. Untuk membantu penulis dalam membangun dan mengatur basis data, penulis menggunakan *tool* tambahan yang ada pada PHP, yaitu phpMyAdmin.

Tabel Hasil

Digunakan untuk menyimpan hasil jawaban koresponden atas kuesioner.

Tabel Kategori

Digunakan untuk menambah atau mengurangi kategori dari kuesioner.

Tabel Login

Digunakan untuk menyimpan username dan password Admin.

Tabel Pertanyaan

Digunakan untuk menyimpan daftar pertanyaan sesuai kategori.

Tampilan Aplikasi Kuesioner Halaman Index

KUESIONER

Mata Kuliah : Tanggal : - -

Nama Dosen : Kelas :

STL = Sangat Tidak Layak TL = Tidak Layak B = Bagus L = Layak SL = Sangat Layak

No	Pernyataan	STL	TL	B	L	SL
DOKSEN						
1	Membeli Kesempatan Untuk Diskusi	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2	Tepat Waktu	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3	Presentasi Audiovisualnya Menarik	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4	Menarik	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
5	Komunikatif	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
6	Menguasai Materi	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
MATERI						
7	Tujuan Materi Jelas	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
8	Relevan Dengan Tugas Pemeriksa	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
9	Sulit Dipahami	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
10	Bermanfaat Untuk Peserta	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
11	Sesuai Dengan Harapan Saya	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
12	Cakupan Materinya Memadai	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
13	Sesuai Dengan Trend Perbankan	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
SUASANA						
14	Tidak Membosankan	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
15	Menarik	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
16	Banyak Diskusi	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
17	Interaktif	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
18	Tepat Waktu	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
SARANA / PRASARANA						
19	Modul Lengkap	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
20	Modul Mudah Dipahami	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
21	Komputer Memadai	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Halaman Login

LOGIN ADMIN



Username

Password

Keterangan :

1. Login Admin :

Untuk masuk ke halaman Admin, maka Admin harus memasukkan username dan password yang sesuai dengan basis data.

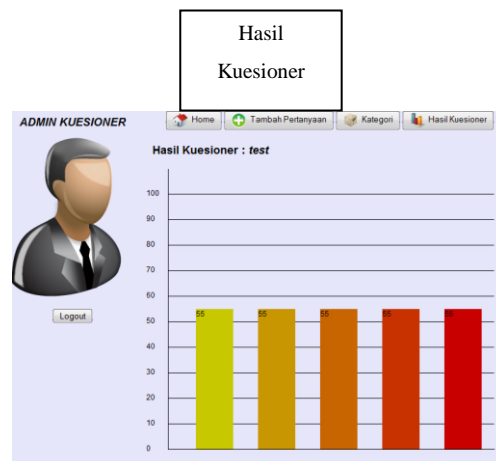
Halaman Admin



Keterangan:

1. Home
Tampilan awal halaman web.
2. Kategori
Untuk menambah kategori dalam kuesioner.
3. Daftar Pertanyaan
Menampilkan pertanyaan – pertanyaan dalam kuesioner.
4. Hasil Kuesioner
Menampilkan hasil dari jawaban kuesioner dalam bentuk grafik batang dan juga penilaiannya
5. Logout
Admin keluar dari halaman ini.

Halaman Hasil Kuesioner



Spesifikasi Hardware dan Software

Hardware:

1. Processor : Intel P4 Celeron (R) M CPU 440 1.86 GHz
2. Memori RAM : 504 MB
3. VGA : On Board
4. Hard Disk : 80 Gb

Software:

1. Sistem Operasi : Microsoft Windows XP Professional Service Pack2
2. Aplikasi :
 - a. WAMP
 - b. Notepad++ 4.6
 - c. Mozilla Firefox

Kesimpulan

Pembuatan aplikasi kuesioner kinerja dosen ini dibuat untuk memudahkan penyampaian aspirasi dari mahasiswa secara maksimal dengan akses yang bisa dilakukan dimana saja. Selain

digunakan sebagai sarana aspirasi bagi mahasiswa, aplikasi ini juga berguna memantau kinerja dosen, materi kuliah, dan mengelola data yang bersangkutan bagi admin. Aplikasi ini terdiri dari satu halaman untuk user dan satu halaman untuk admin. Halaman user hanya terdapat pertanyaan kuesioner, sedangkan di halaman admin dapat melakukan manipulasi data seperti ubah, tambah dan hapus pertanyaan. Di halaman admin juga terdapat menu untuk melihat grafik dan hasil kuesioner dari user.

Daftar Pustaka

- Bertha, Sidik. *Pemrograman Web dengan PHP*. cetakan pertama, Informatika, Bandung. 2004
- Irfan, Subakti, *Sistem Pendukung Keputusan (Decision Support System)*. Surabaya. 2002
- Kadir, Abdul. *Dasar Pemrograman WEB Dinamis Menggunakan PHP*. Andi, Yogyakarta. 2002
- Syafii, M. *Membangun Aplikasi Berbasis PHP dan MySQL*. ANDI PUBLISHER, Yogyakarta. 2004
- Yahya, Kurniawan. *Aplikasi Web Database dengan PHP dan MySQL*. PT. Elex Media Komputindo, Jakarta, 2004
- Y. B. Mulyana,. *“Trik Membangun Situs Menggunakan PHP dan MySQL*. PT. Elex Media Komputindo, Jakarta. 2004